CSP\_Solver en Python

Main.py :

La méthode principale pour lancer le programme.

Test.py

Ce fichier contient du code pour exécuter des tests pour chaque algorithme sur une carte sudoku.

csp.py

Le fichier csp.py contient du code orginal.py (fichier csp.py de code officiel AIMA de Peter) légèrement modifié et simplifié. Les méthodes modifiées sont commentées avec le commentaire : @modifié.

Plus particulièrement il contient les algorithmes pour résoudre le csp comme le retour en arrière avec 3 méthodes différentes pour les interférences, mrv et quelques autres méthodes.

gui.py :

Cette classe contient du code pour crée une interface utilisateur graphique pour le jeu. Il permet à l’utilisateur de choisir un niveau. (Il y a 6 tableaux différent)

original.py

Le fichier original.py contient du code orginal.py (fichier csp.py de code officiel AIMA de Peter) légèrement modifié et simplifié. Les méthodes modifiées sont commentées avec le commentaire : @modifié.

search.py

Le fichier search.py contient du code orginal.py (fichier csp.py de code officiel AIMA de Peter) légèrement modifié et simplifié. Les méthodes modifiées sont commentées avec le commentaire : @modifié.

sudokucsp.py

Classe sudoku qui crée les objets nécessaires au solveur général comme les variables, les voisins, les domaines et les problèmes de satisfaction des contraintes. (Les 3 variables vu dans le document : Recherche personnelle)

utils.py

Plus d’informations sur le code :

<https://github.com/aimacode/aima-pseudocode/blob/master/aima3e-algorithms.pdf>

<https://github.com/aimacode/aima-pseudocode/blob/master/aima4e-algorithms.pdf>